

## 1 Officiële competitie.

- 1.1 In de periode van 1 september tot en met 30 juni van het daaropvolgende jaar organiseert de BCDC haar competitie. Dit is de zogenaamde officiële competitie.
- 1.2 Wanneer het bestuur een andere competitie organiseert, dan de officiële, wordt deze medegedeeld aan de captains van alle deelnemende teams aan de officiële competitie.

## 2 Deelname aan de Bladelse dartscompetitie.

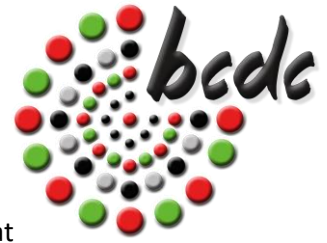
- 2.1 Deelname aan de teamcompetitie is uitsluitend mogelijk indien men een team inschrijft voor de uiterste inschrijfdatum van het aankomende seizoen.
- 2.2 In de teamcompetitie worden per speelavond 1 wedstrijd door elk team gegooid.
- 2.3 Wedstrijden kunnen alleen verzet worden met goedkeuring van de competitieleiding en de andere captain. Deze moeten in de desbetreffende speelkwartalen gespeeld worden of in een daarvoor toegevoegde vrije week.
- 2.4 De teamcompetitie bestaat normaliter uit 2 speelhelften, uit en thuis wedstrijd, echter heeft divisie 2 een anderhalve competitie welke bestaat uit 3 speelhelften.

## 3 Organisatie van de teamcompetitie.

- 3.1 De teamcompetitie is de officiële competitie.
- 3.2 Via de ranking van afgelopen seizoen worden er divisies gevormd, maximaal 12 teams per divisie.
- 3.3 Nieuwe teams worden in de laagste divisie ingedeeld, mits het gaat om totaal enkel nieuwe spelers. Gaat het om oud-leden dan wordt hier door het bestuur over besloten.
- 3.4 Op het einde van deze competitie hebben we een top 3 in elke divisie.
- 3.5 Op het einde van deze competitie hebben we per divisie een hoogste uitworp en een best scorende speler. Let op bij de hoogste worp gaat om het hoogste gemiddelde van het seizoen.

## 4 Voorwaarden teams.

- 4.1 Uit hun midden wijzen de spelers van een team een captain en een co-captain aan, deze worden geacht aan de bijbehorende verplichtingen te voldoen die in dit reglement beschreven worden.
- 4.2 Het bestuur beschouwt de captain van elk team als de contactpersoon voor betreffende spelers uit zijn team in de teamcompetitie. Mededelingen die zijn/haar teamspelers aangaan worden aan de captain gecommuniceerd gedurende de teamcompetitie.
- 4.3 Een team dat zich inschrijft voor de competitie, wordt geacht zich in te schrijven voor de volledige duur van de competitie. Het is vrijwillig, echter niet vrijblijvend.
- 4.4 Een team mag maximaal bestaan uit 8 personen.

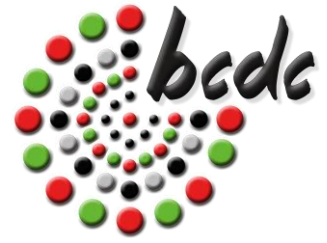


## 5 Voorwaarden spelers.

- 5.1 Een lid dient tenminste 16 jaar te zijn of moet 16 jaar worden in het seizoen dat loopt van september tot en met juni.
  - 5.2.1 Nieuwe spelers moeten zich digitaal of telefonisch aanmelden via de captain door middel van de correcte gegevens van de betreffende spelers te communiceren middels mail of telefonisch. Teams zijn pas gerechtigd om te spelen wanneer het verschuldigde inschrijfgeld in het bezit is van de BCDC.
  - 5.2.2 Wanneer een lid van de BCDC niet is geregistreerd bij een team, kan registratie bij het gewenste team plaatsvinden middels telefonische melding. Dit dient voldaan te worden aan de competitieleiding. Zodra deze het speelnummer uitgeeft en rechtmatigheid bekend maakt kan de nieuwe speler aan de competitie deelnemen.
  - 5.2.3 Het bestuur dient een lijst bij te houden van alle deelnemende spelers in een koppel. Deze lijst dient te vermelden naam, team en datum van inschrijving. Deze lijst is voor alle leden ter inzage.
- 5.3 Registratie bij het gewenste team geschiedt uitsluitend met toestemming van de captain van dat team.
- 5.4 Een lid kan slechts bij één team geregistreerd staan.
- 5.5 Gedurende een competitiejaar kan een lid zich maximaal tweemaal als speler laten registreren.
- 5.6 Een team mag per seizoen maximaal 3 keer van speler verwisselen.
- 5.7 Een speler kan uitsluitend persoonlijk zijn registratie bij een team of koppel laten uitschrijven. Dit dient digitaal of telefonisch te gebeuren.
- 5.8 Het is niet toegestaan een spelerswisseling door te voeren indien er nog 3 wedstrijden resterend zijn.

## 6 Datum en tijd.

- 6.1 De wedstrijddagen in de competitie zijn de woensdag en de donderdag.
  - 6.2.1 Wedstrijden vinden in principe plaats op de datum waarop ze zijn vastgesteld.
  - 6.2.2 Een wedstrijd kan, in onderling overleg tussen betrokken captains en competitieleiding, verzet worden, mits:
    - de wedstrijd plaatsvindt in de desbetreffende speelkwartaal;
    - de overeengekomen datum en tijd van de wedstrijd door alle captains afzonderlijk wordt gemeld bij de competitieleiding.
  - 6.2.3 Inhaalwedstrijden mogen afwijken van de vastgestelde wedstrijddagen. De BCDC acht de captains en zijn teams dat deze hier welwillend tegenover staan.
- 6.3 De aanvang van de competitiewedstrijden is uiterlijk 20.00 zoals op het wedstrijdprogramma staat aangegeven. Minimaal 15 minuten vóór aanvang van de competitiewedstrijd moeten alle spelers de gelegenheid hebben om op het wedstrijdbord te kunnen ingooien.



- 6.4 De uitslagen van de wedstrijden dienen voor 20:00 uur de zaterdag opvolgend via de site of via mail te zijn doorgegeven aan de competitieleiding. Dit dient te geschieden door invulling van de uitslag, hoogste worp en hoogste finish door goedkeuring beide captains.

Uitslagen via WhatsApp worden niet gebruikt.

- 6.5.1 Indien de uitslag niet of niet tijdig wordt doorgegeven, krijgt het nalatige team 2 punten in mindering bij legs voor. Mocht dit meerdere malen gebeuren dan zal er steeds 1 punt van de punten afgehaald worden.
- 6.5.2 Indien een wedstrijd voor de eerste keer verzet wordt door een team en niet gespeeld worden in dat speelkwartaal krijgt dat team 0 punten toegekend. Het andere team krijgt het gemiddelde van die speelhelft.
- 6.5.3 Indien een wedstrijd door beide teams verzet wordt en niet wordt gespeeld in dat speelkwartaal krijgen beide teams 0 punten toegekend.
- 6.6 Voor de teamwedstrijden geldt dat de teams zelf verantwoordelijk zijn voor het tijdig doorgeven van de uitslagen. Deze zal uitdrukkelijk verzocht worden dit te doen.

## 7 Competitiewedstrijden.

- 7.1.1 De speelstijl van de reguliere teamcompetitie:

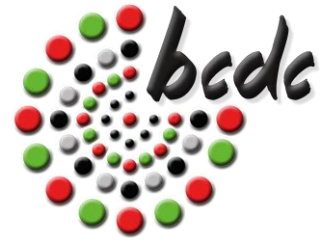
Het uitteam begint de wedstrijd,

- 2 x koppel 501 dubbel in en dubbel uit (best of 1),
- 2 x single 501 open in en dubbel uit (best of 5),
- 2 x koppel tactics (best of 1),
- 2 x koppel 501 dubbel in en dubbel uit (best of 1),
- 2 x single 501 open in en dubbel uit (best of 5),
- 2 x koppel tactics (best of 1),
- 1 x teamronde 1001 open in en dubbel uit,
- Hoogste uitworp telt als 1 punt.

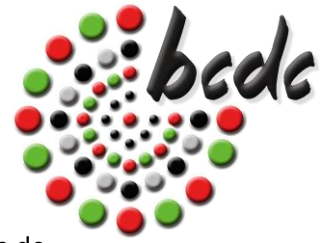
Zodoende zijn er 14 punten te verdelen, de hoogste worp wordt wel meegenomen echter voor de best scorende speler aan het eind van het seizoen.

- 7.1.2 De speelstijl van de bekerronde:

- Beide teams gooien voor de bull om te bepalen wie de wedstrijd begint,
- De totale wedstrijd wordt gespeeld in best of 19 oftewel wie het eerst bij de 10 is heeft gewonnen en er wordt niet door gespeeld,
- 2 x koppel 501 open in en dubbel uit (best of 1),
- 2 x koppel 301 dubbel in en dubbel uit (best of 1),
- 2 x koppel tactics (best of 1),
- 2 x koppel 501 open in en dubbel uit (best of 1),
- 2 x koppel 301 dubbel in en dubbel uit (best of 1),
- 2 x koppel tactics (best of 1),
- 2 x koppel 501 open in en dubbel uit (best of 1),
- 2 x koppel 301 dubbel in en dubbel uit (best of 1),
- 2 x koppel tactics (best of 1),
- 1 x teamronde 1001 open in en dubbel uit.



- 7.1.3 Tac-tics:  
Let op bij tac-tics is het mogelijk dat de leg als remise uit de bus komt. In dit geval betekent dit dat de leg overnieuw gegoid moet worden.
- 7.2.1 Vóór aanvang van de wedstrijd moet het wedstrijdformulier ingevuld worden; beginnende met het thuishet team, gevolgd door het uitteam. Dusdanig dat het onafhankelijk van elkaar ingevuld is.
- 7.2.2 Alle namen en lidnummers moeten vóór aanvang van een wedstrijd worden ingevuld op het wedstrijdformulier.
- 7.2.3 Het moet zo gevuld worden dat alle spelers evenveel potten gooien. Hier mag maximaal 1 pot verschil in zitten.
- 7.2.4 In de eerste 6 potten van de wedstrijd moeten alle deelnemende spelers minimaal 1 pot gespeeld hebben.
- 7.2.5 In de reguliere competitie mag elke speler maximaal één single 501 (best of 5) pot gooien. **Enige uitzondering hierop is als regel 10.2.5 van toepassing is.**
- 7.2.6 Wanneer de wedstrijd is aangevangen is het niet toegestaan om nog wijzigingen aan te brengen op het wedstrijdformulier.
- 7.2.7 Competitieleiding raadplegen bij vragen of onduidelijkheden.
- 7.2.8 Indien er wijzigingen op het wedstrijdformulier worden aangebracht tijdens de wedstrijd wordt dit bestraft met 0,5 punt aftrek in de competitie en diskwalificatie in de beker.
- 7.2.9 Bij het invullen van de naam van een nieuw lid op het wedstrijdformulier wordt i.p.v. het lidnummer, de datum van uitgifte van het inschrijfbewijs ingevuld. Deze heb je verkregen middels de competitieleiding.
- 7.3 Voor elke gewonnen partij krijgt het team één wedstrijd punt.
- 7.4 De captains zijn zelf verantwoordelijk om te controleren of iedereen speelgerechtigd is. Op onze website vinden we deze terug: [www.bcdc-darts.nl](http://www.bcdc-darts.nl) middels het menu 'Informatie' 'teams'.
- 7.5.1 Gedurende de competitie zal het bestuur, of een door het bestuur aangewezen persoon, de persoonlijke prestaties van een speler registreren welke behaald zijn in de reguliere competitie tijdens de vastgestelde competitie wedstrijden.
- 7.5.2 Alle hoogste worpen boven de 140 score en enkel de hoogste uitworp van elke wedstrijd boven de 41 score wordt vermeld op de website. Indien er sprake is van meerdere 100+ finishes in de wedstrijd zullen deze allen worden geregistreerd.
- 7.5.3 Aan het einde van de reguliere competitie, met uitzondering van de eventueel te spelen beslissingswedstrijden, wordt er een lijst gepubliceerd waarin alle scores boven de 140 score en alle uitworpen boven de 41 score vernoemd zijn. Genoemde lijst wordt per divisie en per competitie opgemaakt
- 7.5.4 De winnaar van de best scorende speler is diegene die gemiddeld de hoogste worpen heeft behaald tijdens de reguliere competitie. Bij een gelijke waarde van de gemiddelde hoogste worpen behalen deze spelers beide de prijs voor de best scorende speler.



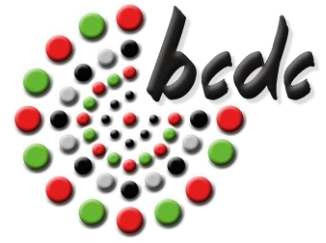
- 7.5.5 De winnaar van de hoogste uitworp is diegene die de hoogste uitworp heeft gegooid binnen zijn of haar poule, divisie, tijdens de gehele reguliere competitie. Bij een gelijk aantal gehaalde prestaties behalen deze spelers beide de prijs voor de hoogste uitworp.

## 8 De werpbeurt.

- 8.1 Tijdens het werpen blijft de schrijver niet-hinderend staan en kijkt alleen naar het bord om zo de gegooiden scores te tellen en noteren.
- 8.2 Een pijl die van het bord ketst of eruit valt wordt niet opnieuw geworpen.
- 8.3.1 Het noteren van de score wordt verzorgd door het thuisspelende team.
- 8.3.2 In de bekerronde verzorgen beide teams het noteren van de score.

## 9 Materiële bepalingen.

- 9.1 Het dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
- in goede staat zonder beschadigingen;
  - de ijzerdraden moeten volledig en goed zichtbaar zijn;
  - de nummering moet volledig aanwezig zijn en op de juiste plaats staan;
  - de "dubbel" 20 moet rood zijn,
  - en bovenaan staan,
  - en volkomen vlak zijn.
- 9.2 De bull van het dartbord moet zich op een hoogte van 1.73 meter bevinden (+ of 1cm) verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn.
- 9.3 De achterkant van de werplijn moet zich, horizontaal gemeten, op 2.37 meter van het dartbord bevinden, gerekend vanaf de voorzijde van het bord. De werpafstand begint achter de werplijn.
- 9.4 Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting. De verlichting moet zijn uitgevoerd met kappen die alle licht afleiden van de ogen van de spelers, wanneer zij aan de werplijn staan.
- 9.5 Op de werplijn moet een ockey zitten van tenminste 2 cm hoog en tenminste 75 cm breed, vanuit het midden 37,5 cm naar beide richtingen. De ockey hoeft niet permanent bevestigd te worden, moet weinig tot geen speling hebben zodat de juiste afstand kan worden behaald.
- 9.6 Baancontrole zal worden uitgevoerd op aanvraag. U kunt uw klachten melden via de website [www.bcdc-darts.nl](http://www.bcdc-darts.nl) via het menu 'Contact\Klachten'. Het bestuur besluit of er voldoende reden is om baancontrole uit te voeren. Bij een baancontrole zullen de volgende aspecten nagekeken worden: licht/schaduw, afmetingen van de baan d.w.z. ; hoogte, afstand werplijn, formaat van de ockey en voldoende weglooppriimte.
- 9.7 Indien deze regels niet in orde zijn mag het uitspelende team hier opmerkingen over maken richting de horeca en competitieleiding en eventueel de wedstrijd verplaatsen op een andere datum. Indien de horecagelegenheid deze niet tijdig aangepast heeft of ervoor kiest deze niet aan te passen mag de wedstrijd op een andere neutrale speelgelegenheid worden gespeeld. Dit in overleg met de competitieleiding en het thuisteam. Deze locatie mag niet die van het uitteam zijn.



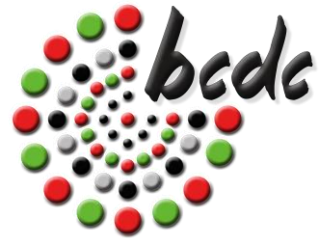
## 10 Afwezigheid.

- 10.1 Een team dat te laat komt voor een wedstrijd, wordt geacht afwezig te zijn gemeld bij captain tegenstander en competitieleiding.
- 10.2.1 Een wedstrijd mag met een onvolledig team begonnen worden, mits de wedstrijd ononderbroken voortgezet kan worden.
- 10.2.2 Een team dat een wedstrijd onvolledig aanvangt, moet wel zijn vier individuele spelers invullen op het wedstrijdformulier, vóór aanvang van de wedstrijd.
- 10.2.3 Indien door onvolledigheid van een team de wedstrijd niet kan worden voortgezet, wordt het onvolledige team geacht afwezig te zijn geweest.
- 10.2.4 Indien men toch met 3 spelers een wedstrijd aanvangt dan worden de legs van de zogenaamde 4e speler automatisch met een punt toebedeeld aan de tegenstanders. Dit geldt voor de singel legs in divisie 1 en voor beide divisies in de koppel legs en de teamronde wordt er een beurt overgeslagen zodra de zogenaamde 4e speler gooit.
- 10.2.5 Indien mondeling overeengekomen is, om de afwezige 4e speler op te laten vullen door 1 van de andere 3 spelers, verwachten wij van beide teams hier naderhand geen commentaar op. Het team wat volledig is maakt hierin de afweging of ze hiermee in stemmen.
- 10.3 Bij afwezigheid van een team voor een wedstrijd zonder afmelding bij captain en competitieleiding, krijgt dit team in divisie 1; 4 wedstrijdpunten in mindering. De wedstrijd moet op een nader te bepalen datum in zijn geheel worden overgespeeld.

## 11 Promotie/degradatie en prijzen.

- 11.1 Na elk seizoen hebben we een eindstand, mochten er teams gelijk eindigen dan passen we de volgende regels toe:
- Als eerste wordt dan gekeken naar de legs voor van beide teams,
  - Als bovengenoemde optie een gelijke stand als resultaat heeft wordt er gekeken naar legs tegen,
  - Als bovengenoemde optie een gelijke stand als resultaat heeft wordt er gekeken naar het onderling resultaat,
  - Als bovengenoemde optie tevens een evenwichtig resultaat heeft zal er gekeken worden naar het aantal winstpartijen, gelijke spelen en verliespartijen,
  - Indien alle bovengenoemde opties geen uitsluitsel geven zal er een beslissingswedstrijd worden gegooid om te bepalen welk team boven de ander uit komt. Deze wordt door de competitieleiding georganiseerd op een neutrale locatie. Er zal dan voor de start van de wedstrijd worden gebulld. Vanaf dan gaat het wedstrijdverloop om en om.
- 11.2 Elk seizoen gaat de kampioen promoveren. Bij een ongelijk aantal teams in de verschillende divisies zal indien nodig de nummer laatst degraderen, dit geldt mogelijk ook voor het voorlaatste team. De regel van 2 keer kampioen in de 3 jaar alvorens verplichte promotie komt hiermee te vervallen.

## Reglement BCDC Teamcompetitie & Bekercompetitie



- 11.3 De kampioenen van alle divisies en be Kerronde krijgen een trofee.
- 11.4 De top 3 van alle divisies krijgen een financieel presentje uitgereikt. Dit geldt tevens voor de hoogste uitworp en de Best Scorende Speler.
- 11.5 Daarnaast worden alle kampioenen geacht om de SuperCup te spelen voor aanvang van het nieuwe teamseizoen.

## 12 Amendementen en wijzigingen.

- 12.1 Het bestuur van de BCDC behoudt zich het recht tot het wijzigen van het reglement.
- 12.2 Daar waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur.